

Приложение

УТВЕРЖДЕНО
приказом краевого
государственного автономного
нетипового образовательного
учреждения «Краевой центр
образования»
от 24.04.2026 № 238

ПОЛОЖЕНИЕ о краевом турнире-хакатоне «ГлобалХак-2026»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет статус, цели и задачи краевого турнира-хакатона «ГлобалХак-2026» (далее – Хакатон).

1.2. Организацию и проведение Хакатона при поддержке министерства образования и науки Хабаровского края осуществляют структурные подразделения краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования»: региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27», Центр цифрового образования детей «IT-куб», детский технопарк «Кванториум».

1.3. Партнеры Хакатона: ФГБОУ ВО «Тихоокеанский государственный университет», ФГБОУ ВО «Комсомольский-на-Амуре государственный университет».

1.4. Хакатон – командное соревновательное мероприятие, посвящённое решению прикладных технических и творческих задач в условиях ограниченного времени, которое проходит на специализированной платформе, в порядке, предусмотренном настоящим Положением.

1.5. Хакатон включает три трека:

- 1 трек - технической направленности «Робохакатон»,
- 2 трек - по информационной безопасности,
- 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «ГлобалХак-2026»

1.7. Основной информационный ресурс Хакатона:
<https://hackathon.kco27.ru/>

2. Цели и задачи

2.1. Цель Хакатона – выявление и поддержка способных, высокомотивированных детей и талантливой молодежи в сфере научно-технического творчества и цифровых технологий.

2.2. Задачи:

- формирование сборной команды Хабаровского края для участия в соревнованиях научно-технической и IT направленности, в том числе во Всероссийской олимпиаде школьников по направлению «Технология» (робототехника, информационная безопасность);

- повышение мотивации обучающихся к формированию и совершенствованию компетенций в областях информационной безопасности, робототехники, искусственного интеллекта.

- популяризация научно-технического творчества и цифровых технологий среди учащихся Хабаровского края;

- реализация творческого потенциала участников;

- развитие у детей и молодёжи интереса к профессиям и специальностям в сферах цифровых технологий и робототехники.

3. Участники Хакатона

3.1. Хакатон проводится среди обучающихся государственных и негосударственных образовательных организаций основного общего, среднего (полного), общего образования, начального профессионального, среднего профессионального и дополнительного образования детей, имеющие сертификат ПФДО.

3.2. Участниками Хакатона могут быть учащиеся образовательных организаций всех типов и форм, имеющие сертификат дополнительного образования (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>). Номер сертификата необходимо указать при регистрации на мероприятие.

В случае указания некорректного номера сертификата, результаты не учитываются.

3.3. Образовательная организация может представить на Хакатон несколько участников во всех возрастных категориях во всех предложенных треках.

3.4. Участие в Хакатоне индивидуальное или командное. Состав команды –2-3 человека.

3.5. Возрастные категории участников Хакатона:

1. трек: «Хакатон технической направленности «Робохакатон» проводится в двух возрастных категориях:

1 возрастная группа – обучающиеся 7-8 классов;

2 возрастная группа – обучающиеся 9-10 классов.

2 трек: «Хакатон по информационной безопасности» проводится в трех возрастных категориях:

- младшая возрастная категория: 4-6 класс (Хакатон предполагает **индивидуальное дистанционное участие**);
- средняя возрастная категория: 7-8 класс;
- старшая возрастная категория: 9-10 класс.

В средней (7-8 класс) и старшей (9-10 класс) возрастных категориях - очное индивидуальное и командное участие. Состав команды – 2-3 человека. Один участник может войти только в одну команду. Возрастная категория команды определяется по классу самого старшего участника.

3 трек: онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «ГлобалХак-2026» проводится в двух возрастных категориях:

- 1 возрастная группа – обучающиеся 8-11 классов;
- 2 возрастная группа – студенты 1-2 курсов профессиональных образовательных организаций до 18 лет.

3.6. Один участник может войти только в одну команду трека. Возраст участников считается на дату завершения приёма заявок на Хакатон – **18 мая 2026 года**.

3.7. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что участники ознакомлены с настоящими правилами положения и тем самым выражают свое полное согласие с правилами положения, в том числе и на обработку персональных данных, фото- и видеосъемку.

4 Руководство Хакатона

4.1. Организационный комитет (далее – Оргкомитет) (Приложение № 1) назначается приказом и утверждается генеральным директором КГАНУ КЦО. Состав Оргкомитета формируется из независимых компетентных специалистов, высококвалифицированных педагогических работников и деятелей технической направленности.

4.2. Оргкомитет Хакатона:

- утверждает состав жюри;
- ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки и материалы участников;
- контролирует качество проведения Хакатона на всех этапах;
- утверждает результаты Хакатона и размещает их на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях.

4.3. Состав жюри утверждается приказом КГАНУ КЦО.

4.4. Жюри Хакатона:

- утверждает критерии оценки конкурсных испытаний;
- осуществляет оценку конкурсных выступлений и выполненных задач, согласно утвержденным критериям;

- определяет победителей и призеров Хакатона;
- решение Жюри оформляется в виде письменного протокола;
- решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри Хакатона не принимаются и не рассматриваются. Жюри оставляет за собой право не комментировать оценку участника.

5 Порядок проведения Хакатона

5.1. Для участия в Хакатоне до **18 мая 2026 г.** необходимо подать заявку на выбранный трек по ссылкам:

- 1 трек «Робохакатон» <https://forms.yandex.ru/cloud/69e9b45f95add515e179be22>
- 2 трек - по информационной безопасности <https://clck.ru/3TD5WB>
- 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «ГлобалХак-2026» <https://forms.yandex.ru/u/69d89a6495add529112a2f0b/>

Также регистрацию можно пройти через QR-коды (Приложение 2).

5.3. Формы и сроки проведения Хакатона:

- 1 трек – с 21 мая по 22 мая 2026 года - проведение соревнований в очном формате в городе Хабаровске (Краевой центр образования, улица Павла Морозова, 92Б) и г. Комсомольск-на-Амуре (Детский технопарк «Кванториум», улица Пионерская, 15);

- 2 трек – с 27 апреля по 29 мая 2026 года в очно-дистанционном формате. В младшей возрастной категории (4-6 класс) проходят в дистанционном формате. Задания для младшей возрастной категории доступны с 27 апреля 2026 года по 29 мая 2026 года до 14:00 по Хабаровскому времени по ссылке: <https://onlinetestpad.com/oaclqdkxyfegw>

В средней (7-8 класс) и старшей (9-10 класс) возрастных категориях Хакатон пройдет в очном формате с 21 мая по 22 мая 2026 года на двух площадках: г. Хабаровске, ул. П. Морозова, 92Б Центр цифрового образования детей «IT-куб»; г. Комсомольск-на-Амуре, ул. Вокзальная, 39 Центр цифрового образования детей «IT-куб». Для участия в Хакатоне в очном формате необходимо заполнить заявку в период с 27 апреля по 19 мая 2026 г. включительно по ссылке: <https://clck.ru/3TD5WB> .

- 3 трек – с 20 мая по 28 мая 2026 года – проведение в онлайн формате (доступ к специализированной платформе будет доступен через сайт регионального центра «Сириус 27» - <https://sirius27.kco27.ru/?p=35972> .

5.4. Задания, а также количество баллов, которые можно набрать за каждое выполненное задание будут объявлены в день проведения Хакатона.

6 Подведение итогов Хакатона

6.1. Итоги Хакатона подводятся в каждом треке в каждой возрастной категории на основании протоколов жюри и положения о проведении.

6.2. Подведение итогов Хакатона производится путём суммирования баллов, набранных командами при выполнении заданий Хакатона. В случае набора несколькими командами одинакового количества баллов, победителем становится команда, первая завершившая выполнение заданий.

6.3. Победители и призеры Хакатона определяются по рейтингу по количеству баллов и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье) в каждой возрастной категории.

6.4. Все участники Хакатона получают сертификаты участника.

6.5. Призеры Хакатона награждаются дипломами II и III степени и памятными сувенирами.

6.6. Победители Хакатона награждаются дипломами I степени и призами.

6.7. Руководителям (педагогам), подготовившим призеров и победителей, вручаются благодарственные письма.

6.8. Протоколы жюри и приказ об итогах проведения Хакатона до **05 июня 2026 года** будут размещены на сайте Хакатона (<https://hackathon.kco27.ru/>) и структурных подразделений, организаторов Хакатона.

7 Финансирование Хакатона

7.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Хакатона, несет КГАНОУ КЦО за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания, а также за счет средств от предпринимательской и иной, приносящей доход, деятельности.

7.2. Расходы по проезду и проживанию участников Хакатона и сопровождающих лиц осуществляются за счет средств образовательных организаций, направляющих участников на Хакатон.

8 Контактная информация

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в бланке заявки.

8.2. Информация в сертификаты и дипломы будет внесена на основе сведений, полученных через электронную регистрацию, ответственность за качество и достоверность внесенной информации несут участники.

8.3. Контактная информация организаторов мероприятия:

- 1 трек: Детский технопарк «Кванториум», адрес: улица Карла Маркса, 113, телефон: +7 (4212) 47-36-36, электронная почта:

kvantorium.kco27@gmail.com; контактное лицо: Колесников Денис Александрович, педагог-организатор;

- 2 трек: Центр цифрового образования детей «IT-куб», адрес: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б, телефон: +7 (4212) 47-36-27, электронная почта: It-cube.KCO@yandex.ru , контактное лицо: Киценко Вера Олеговна, руководитель ЦЦОД «IT-куб»;

Центр цифрового образования детей «IT-куб», адрес: г. Комсомольск-на-Амуре, ул. Вокзальная, 39, телефон: + 7 (4217) 20-15-00, электронная почта: eskms-IT-cub@yandex.ru , контактное лицо: Исаечкина Анна Александровна, директор ЦЦОД «IT-куб»;

- 3 трек: региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27», адрес: г. Хабаровск, ул. Карла Маркса, 113, телефон: +7 (4212) 47-36-01, электронная почта: olim.27@bk.ru, контактное лицо: Коцубинская Галина Николаевна, руководитель направления «Наука».

Приложение № 1
к Положению
о краевом турнире-хакатоне
«ГлобалХак-2026»

СОСТАВ
организационного комитета краевого турнира-хакатона
«ГлобалХак-2026»

Черёмухин Пётр Сергеевич	– председатель организационного комитета, генеральный директор КГАНОУ КЦО;
Сухова Оксана Владимировна	– заместитель председателя организационного комитета, первый заместитель генерального директора КГАНОУ КЦО.
Члены оргкомитета	
Артемьева Юлия Игоревна	– заместитель директора детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО;
Валетова Мария Александровна	– методист центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО
Грудинова Оксана Петровна	– методист направления «Наука» регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27»
Шульга Наталья Сергеевна	– методист центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО
Киценко Вера Олеговна	– руководитель центра цифрового образования детей «IT-куб» КГАНОУ КЦО
Коцубинская Галина Николаевна	– руководитель направления «Наука» регионального центра выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи «Сириус 27»
Колесников Денис Александрович	– педагог-организатор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО.
Магницкая Надежда Игоревна	– директор детского технопарка «Кванториум» КГАНОУ КЦО

Приложение № 2
к Положению
о краевом турнире-хакатоне
«ГлобалХак-2026»

**QR-коды для регистрации участников краевого турнира-хакатона
«ГлобалХак-2026»**

- 1 трек - Хакатон технической направленности «Робохакатон»:



- 2 трек - Хакатон по информационной безопасности:



- 3 трек - онлайн-хакатон по искусственному интеллекту «ГлобалХак-2026»

